

Nouns (Podstatná jména)

Tentokrát se společně podíváme na 100 kartiček s podstatnými jmény. Na každé kartičce se na vás těší rovnou tři! Na prvním řádku najdete vždy jedno ze 100 nejčastěji používaných podstatných jmen (dle Oxfordského slovníku). Na druhém řádku je slovo o trochu méně časté a na třetím slovo ještě o trochu těžší či méně používané. Na každé kartičce tak najdete slovo, které buď určitě znáte, anebo byste určitě znát měli (to je to první), a pak dvě slova, která jsou pro vás nová (což je super příležitost k rozšíření slovní zásoby) nebo jsou trochu náročnější.

A jaké aktivity se dají s těmito kartičkami hrát? Zde je mých sedm statečných či spíše sedm báječných. :)

Describe it!

Má nejoblíbenější, a přitom nejjednodušší hra. Doprostřed stolu se položí balíček kartiček (potiskem dolů). Jeden člověk si vezme horní kartičku, vybere jedno podstatné jméno, a to začne ostatním popisovat. První člověk, který uhodne a nahlas řekne dané podstatné jméno, získává bod (nejjednodušší je dát člověku kartičku, kterou uhodnul – kartičky pak stačí na konci hry spočítat). Postupně se hráči v popisování střídají (po směru hodinových ručiček).

45-second describing

Hru, kterou jsou vám právě popsal, jde také skvěle hrát jako soutěž dvojic. Jeden ze dvojice vždy popisuje a jeden hádá. Počítá se, kolik slov (vždy jedno z kartičky) zvládne dvojice popsat a uhodnout za daný čas (například za 45 sekund). Pak jde na řadu druhá dvojice a pak případně další (záleží na počtu hráčů). Dvojice, která má nejvíce kartiček – tedy uhodnutých slov – pochopitelně vítězí.

Describe it! – 1 – 3 – 6

Nedá mi to, abych nezmínil ještě jednu možnou modifikaci své nejoblíbenější popisovací hry. V této verzi vše funguje stejně jako při té, kterou jsem vám právě popsal. Tedy až na jednu důležitou změnu – pokud člověk popíše z dané kartičky jedno slovo (dle vlastního výběru), tak jeho tým získává jeden bod, pokud ale popíše z dané kartičky libovolná dvě slova, tak tým získává 3 body, pokud popíše všechna tři slova, která na kartičce jsou, tak získá rovných 6 bodů. Tato úprava je skvělá v tom, že lidi motivuje, aby se pokusili popsat i obtížnější slova, ne vždy pouze to nejjednodušší.

One man, one word

Super zábavná varianta popisovacích soutěží. Tentokrát se hraje ideálně ve trojicích, které proti sobě soutěží. Jeden člověk vždy hádá a dva mu popisují jedno slovo z kartičky (mohou se dohodnout, které...). Ovšem platí zde jedno zásadní omezení – každý člověk může vždy říct pouze jedno slovo. Takže dva lidé, kteří spolu danou věc popisují, musí dobře spolupracovat. Pokud mají tedy například popsat slovo *dog*, tak můžou například říct něco jako *it – is – an –*

animal – that – is – our – best – friend. Je na vašem uvážení, jestli musí být dané věty dokonale gramaticky správné, či ne.

Speaking, miming, drawing

Další hra, kterou tu pro vás mám, se hraje s přibližně 15 kartičkami (čím více kartiček, tím náročnější hra je). Kartičky se zamíchají a dají doprostřed stolu. Následně se hráči dohodnou, jestli se bude používat první, druhé či třetí slovo z každé kartičky. Poté začíná hra samotná. Jeden hráč vezme horní kartičku a začne popisovat uvedené slovo. První hráč, který slovo uhodne, získává bod. Takto se postupně všichni hráči střídají v popisování (po směru hodinových ručiček). Ve chvíli, kdy dojdou kartičky, se všechny vezmou, zamíchají a znovu se umístí doprostřed. Může začít druhé kolo. V tomto kole se opět hráči střídají – ovšem, jak název napovídá, tentokrát musí slova vysvětlit pouze pomocí pantomimy (je možné vydávat zvuky). Opět platí, že kdo první dané slovo uhodne, získává bod. Po druhém kole se kartičky opět promíchají a začíná třetí kolo. Zde opět vše probíhá stejně s tím rozdílem, že hráči daná slova kreslí (je tedy třeba mít připravenou tužku a papír). Z vlastní zkušenosti doporučuji hráčům umožnit pouze dva či tři pokusy na každou kartičku – jinak se totiž stává, že hráči náhodně vykřikují ty z daných 15 slov, které si pamatují...

7 clue game

Nyní pro vás mám super hru pro více hráčů. Kartičky jsou opět uprostřed stolu, jeden člověk si vezme kartičku a vybere si z ní jedno slovo. K tomuto slovu dá ostatním postupně sedm nápověd či vodítek. Po zaznění každé nápovědy si hráči na svůj papírek napíší slovo, které si myslí, že je právě popisováno. Takto postupně každý napíše sedm slov. Člověk, který má nejvýše napsanou správnou odpověď, a poté ji již nezměnil, je vítěz. Pro jistotu si to ještě pojdme ukázat na konkrétním příkladu, souhlasíte? První nápověda tedy může znít třeba: „*It is dark.*“ Vy se zamyslíte a napíšete například *night*. Druhá nápověda pak zní: „*It is popular in the Czech Republic but also in Slovakia.*“ Zamyslíte se opět a změníte svoji odpověď na *plum jam* (povidla). Nápověda třetí: „*The biggest competitor has red and white logo.*“ „Aha,“ říkáte si a píšete *Kofola*! Stejnou odpověď si pak držíte po zbytek kol. Dá se hrát i varianta, kdy získáváte tolik bodů, kolikrát jste měli zapsanou správnou odpověď – v našem případě byste tedy získali za toto kolo bodů pět.

Fast eyes

Na začátek této hry se rozprostřou po stole kartičky tak, aby bylo možné je přečíst (tedy potíštěnou stranou nahoru). Například jich může být 16 (4x4) nebo 25 (5x5). Jeden hráč si vybere (pouze v duchu) jedno slovo z jedné karty a začne ho ostatním popisovat. Když si někdo z poslouchajících hráčů myslí, že už ví, o které slovo jde, rychle popadne danou kartu. Pokud uhodl popisované slovo správně, získává daný hráč bod. Pokud ne, tak bod ztrácí, karta se vrací zpět a první hráč pokračuje v popisování. Poté, co někdo uhodl správně (tedy vzal správnou kartu), vybere jiný hráč nové slovo a začne ho popisovat. Hraje se tak dlouho, dokud jsou na stole karty, anebo dokud někdo nezíská předem domluvený počet bodů (například 10).